

Le mini-quiz autour du programme *Chouette, un jeu d'enfants !*

Le tunnel de la nuit

Où est le garçon au début ?

A la plage.

Comment tombe-t-il dans le trou ?

En creusant un tunnel.

Est-ce que ça vous fait penser à une autre histoire connue ?

Alice au pays des merveilles.



Le monstre marin

Comment est le monstre marin ?

Bleu avec une queue, et des écailles dans le dos quand elle veut être effrayante.

Quel problème a le monstre au début ?

Elle s'est coincée la queue dans une planche.

La fille veut jouer aux pirates comme ses deux amis. C'est quoi un pirate ?

C'est un voleur des mers. Les pirates volent les bateaux pour avoir de plus en plus d'argent.

Le Génie dans la bouteille

Que trouve la petite fille dans le sable ?

Un génie dans une bouteille.

Quel est le problème avec les vœux exaucés par le génie ?

Ils ont des défauts (glace salée, matelas crevé...)

Quels seraient tes vœux ?



La Carpe et l'Enfant

Pourquoi la fille n'arrive pas à pêcher ?

A cause du bruit.

Quels animaux peut-on voir dans l'étang ?

Des poissons, des insectes, des grenouilles et des têtards.

Est-ce que tu as déjà pêché ?