

## Le mini-quiz autour du programme *Chouette, un jeu d'enfants !*

### Le tunnel de la nuit

Où est le garçon au début ?

*A la plage.*

Comment tombe-t-il dans le trou ?

*En creusant un tunnel.*

Est-ce que ça vous fait penser à une autre histoire connue ?

*Alice au pays des merveilles.*



### Le monstre marin

Comment est le monstre marin ?

*Bleu avec une queue, et des écailles dans le dos quand elle veut être effrayante.*

Quel problème a le monstre au début ?

*Elle s'est coincée la queue dans une planche.*

La fille veut jouer aux pirates comme ses deux amis. C'est quoi un pirate ?

*C'est un voleur des mers. Les pirates volent les bateaux pour avoir de plus en plus d'argent.*

### Le Génie dans la bouteille

Que trouve la petite fille dans le sable ?

*Un génie dans une bouteille.*

Quel est le problème avec les vœux exaucés par le génie ?

*Ils ont des défauts (glace salée, matelas crevé...)*

Quels seraient tes vœux ?



### La Carpe et l'Enfant

Pourquoi la fille n'arrive pas à pêcher ?

*A cause du bruit.*

Quels animaux peut-on voir dans l'étang ?

*Des poissons, des insectes, des grenouilles et des têtards.*

Est-ce que tu as déjà pêché ?